

GEORGE R. R. MARTIN

A GUERRA DOS TRONOS™

CARD GAME

LEÕES DO ROCHEDO

Ouça-me Rugir.....

A expansão *Leões do Rochedo* contém 165 cartas (3 cópias de cada uma das 55 cartas), que foram criadas para compor a Casa Lannister em *A Guerra dos Tronos: Card Game*. Usando apenas os conteúdos deste set e um simples Jogo Base de *A Guerra dos Tronos: Card Game*, podem ser criados inúmeros baralhos da Casa Lannister. Como introdução à arte de customização de Card Games, dois empolgantes baralhos temáticos foram criados para estas cartas, um focado nos esquemas de Cersei Lannister e outro montado em volta do Rochedo Casterly. *(Ao lado do nome das cartas está indicada a quantidade de cartas que devem ser colocadas no baralho, assim como uma indicação de onde encontrar a carta. “Base” é usado para indicar o Jogo Base, e “LdR” é usado para esta expansão).*

O Poder por Trás do Trono

Carta da Casa Lannister

Agenda: O Poder por trás do Trono (LdR)

Pilha de Planos

Trégua Frágil (Base) x1
Ouçam-me Rugir (Base) x1
Valar Morghulis (Base) x1
A Guerra dos Tronos (LdR) x1
Hospitalidade dos Frey (LdR) x1
Invasão (LdR) x1
Sombras e Aranhas (LdR) x1

Personagens

Cersei Lannister (LdR) x2
Jaime Lannister (Base) x1
Tywin Lannister (LdR) x1
Sor Kevan Lannister (LdR) x1
Mycella Lannister (LdR) x3

Tyrian Lannister (Base) x1
Sor Jacelyn Bywater (Base) x1
Raff, o Querido (Base) x1
Septã em Dúvida (LdR) x3
Caçadores de Sor Amory (LdR) x3
Prestamista de Lannisporto (LdR) x2
Intendente de Lannisporto (Base) x1
Armeiro de Lannisporto (Base) x1
Aia da Cersei (Base) x1
Informante Inimigo (Base) x1
Informantes de Qyburn (Base) x1
Mercenários de Bronn (LdR) x1
Competidor Arrogante (LdR) x1

Territórios

Mina Dente Dourado (Base) x1
Lannisporto (Base) x1
Bordel de Lannisporto (Base) x1
Aposentos da Rainha Cersei (Base) x1
Alameda da Sombra Negra (Base) x1
Rua das Irmãs (Base) x1
Mar do Poente (Base) x3
Tesouro de Lannisporto (LdR) x2

Estrada do Ouro (Base) x2
Corredores Escuros (LdR) x1
O Trono de Ferro (LdR) x1

Eventos

Blefe Duplo (LdR) x3
Esquema Final (LdR) x 3
Eu sou você em letra pequena (Base) x1
Caminhos Traiçoeiros (Base) x1
Você Matou o Anão Errado! (Base) x1
O Único Jogo que Importa (Base) x3

Acessórios

Lamento da Viúva (LdR) x1
Bastardo (LdR) x2
Guarda-Costas (Base) x1

Comentários sobre o Deck

O baralho *O Poder por Trás do Trono*, tem a intenção de abusar do conflito de intriga e mostrar que Lannister é a Casa que domina a gestão de cartas. Para começar, o baralho utiliza a Agenda **O Poder por Trás do Trono** para maximizar o número de conflitos de intriga e conseqüentemente, cartas descartadas da mão de seus oponentes. O conflito de intriga adicionado pela Agenda, vem junto do risco de se perder conflitos de intriga para o oponente, já que eles podem encher a mão de cartas ou até caminhar em direção à vitória mais rápido ainda. Para tirar vantagem do conflito extra, uma grande quantidade de personagens com Fama e efeitos que conquistam poder, quando acionados durante conflitos de intriga, foram adicionados. Vale a pena lembrar que **Myrcella Lannister** pode ser descartada para gerar conflitos extras, o que permite que você jogue uma nova cópia desta carta no próximo turno e repita a estratégia. Outros truques de intriga estão incluídos no efeito de morte de **Hospitalidade dos Frey** e **Esquema Final** e na manipulação de **Sombras e Aranhas** e **Blefe Duplo**. Na verdade, **Blefe Duplo** é forte o suficiente para ser usado para tirar ainda mais cartas da mão de seu(s) oponente(s), ou conquistar poderes extras, retirando-os da Casa do oponente, ou ainda, matar mais personagens.

Apunhalado pelas Costas

Carta da Casa Lannister Sem Agenda

Pilha de Planos

Hospitalidade dos Frey (LdR)
Todo o Ouro do Rochedo Casterly (LdR)
Invasão (LdR)
Temporada de Construção (Base)
Mobilização das Massas (Base)
Ataque com Fogo-vivo (Base)
Ouçam-me Rugir (Base)

Personagens

Joffrey Baratheon (LdR) x1
Cersei Lannister (LdR) x1
Tyrion Lannister (LdR) x1
Bronn (LdR) x1
Sor Gregor Clegane (LdR) x1

Tywin Lannister (LdR) x1
Sor Amory Lorch (LdR) x1
Sor Kevan Lannister (LdR) x1
Sor Addam Marbrand (LdR) x1
Sor Ilyn Payne (Base) x1
Jaime Lannister (Base) x1
Chella, Filha de Cheyk (Base) x1
Raff, o Querido (Base) x1
Sor Jacelyn Bywater (Base) x1
Informante Inimigo (Base) x1
Aia da Cersei (Base) x1
Intendente de Lannisporto (Base) x1
Armeiro de Lannisporto (Base) x1
Prestamista de Lannisporto (LdR) x3
Septã em Dúvida (LdR) x3
Tribos do Vale (LdR) x3
Guarda do Bordel (LdR) x3
Competidor Arrogante (LdR) x2

Territórios

Rochedo Casterly (LdR) x3
Rua do Aço (Base) x1
Alameda da Sombra Negra (Base) x1

Rua das Irmãs (Base) x1
Tesouro de Lannisporto (LdR) x3
Mar do Poente (LdR) x3
Estrada do Ouro (LdR) x2
Mina Dente Dourado (Base) x1
Bordel de Lannisporto (Base) x1
O Trono de Ferro (Base) x1

Eventos

Esquema Final (LdR) x3
Um Lannister Sempre Paga As Dívidas (Base) x1
Eu sou você em Letra Pequena (Base) x1
Caminhos Traíçoeiros (Base) x1
Distração (base) x1
Vontade do Leão (base) x1
Você Matou o Anão Errado! (Base) x1

Accessórios

Tanque de Fogo-vivo (LdR) x2

Comentários sobre o Deck

O baralho *Apunhalado Pelas Costas* dá aos jogadores uma grande variedade de personagens únicos prontos para enfrentar o inimigo. Enquanto o grande número de personagens com nomes únicos reforça a impressão de ter o Reino contra você (ou a favor, depende do ponto de vista), o verdadeiro triunfo para o sucesso deles é o **Rochedo Casterly**. Com metade dos personagens sendo únicos, você terá Furtividade suficiente para passar pela defesa e ir direto para o ataque – e isso sem nem considerar as habilidades destes personagens! Juntamente com a Furtividade, um misto de efeitos de morte, controle de ajoelhamento, territórios, cartas como **Esquema Final**, **Bordel de Lannisporto** e **Tanque de Fogo-vivo**, se combinam para manter seus oponentes desestabilizados o suficiente para que seus personagens únicos continuem fazendo seu trabalho letal e sorrateiro.



Nova Palavra-chave

“Valente” é uma nova palavra-chave adicionada à *A Guerra dos Tronos: Card Game*.

Enquanto um personagem com a palavra-chave Valente estiver participando de um conflito, ele ganha +1 FOR para cada personagem participante controlado pelo oponente.

Um agradecimento especial a Will Lentz por montar e testar os baralhos temáticos.

*Ilustração da capa: Tomasz Jedruszek
Tradução: Fernando Cabuto e Renato Sasdelli
Revisão: Caio Iwasaki e Yuri Fang.*

WWW.GALAPAGOSJOGOS.COM.BR



galápagos
jogos

